ZOOL ARCHIMEDES ADDENDUM

Loading Instructions
1. Insert your Zool Disk One into the disk drive.
2. Click on the floppy disk icon on the icon bar of the RISC OS desktop.
3. When the Zool directory window appears, double-click on the Zool icon.

The Main Options Screen
This is the same as in the manual with the following differences:

Sound: This allows you to select whether you have music or sound effects while playing Zool, or whether the sound is turned off completely.
Music: This option allows you to select the tune which will accompany your Zooling.

Playing Zool
All of Zool's actions are controlled by using a joystick or the keyboard. You can use a joystick to control Zool if you have an A3010, an A3010 compatible joystick interface, or the RTFM joystick interface. If you do not have a joystick you can use the following keys instead.

Z	Left	**X**	Right
'	Up	/	Down
Return	Fire		

Other keys that can be used during the game are

F1	Decrease the volume of music and sound effects.	**P**	Pause game
F2	Increase the volume	**Q**	Quit game when paused.
F3	Turn the computer's internal speaker on or off.		
F4	Select music, sound effects, or no sound at all.		

Leaving Zool
You can leave Zool and return to the desktop at any time by pressing the F12 key.

Installing Zool on a single high-density floppy disk
If your computer is a model that has a high density disk drive fitted, you can install Zool onto a single high density disk. This will mean that you no longer have to swap disks between games. You can do this in the following way:

1. Format a blank high density disk, using the ADFS 1.6M disk format. Full instructions on how to do this can be found on page 34 of the RISK OS User Guide.
2. Open the directory window for your new disk by clicking on the floppy disk icon on the icon bar.
3. Insert the Zool Disk One in the floppy disk drive and open its directory window in the same way.
4. Drag the Zool application icon from the Zool Disk One directory window to the directory window of your new disk. The files will then be copied. If you need more information about how to copy files, refer to your RISC OS user guide.
5. Copy the ZoolData application from Zool Disk Two to your new disk in the same way.
6. Before running Zool from your new disk for the very first time, double-click the ZoolData icon. This tells the computer where to find the data that's needed to run the game.

Installing Zool on a hard disk
If your computer has a hard disk fitted you can install Zool on it in the following way.
1. Open the directory window for the directory in which you want to place Zool.
2. Insert Zool Disk One in the floppy disk drive and open it's directory window.
3. Drag the Zool application icon from the Zool Disk One directory window to the directory window of your had disk. The files will then be copied. If you need more information about how to copy files, refer to your RISC OS User guide.
4. Copy the ZoolData application from Zool Disk Two to your had disk in the same way. It is important that you place both Zool and ZoolData in the same directory on your hard disk.
5. Before running Zool from your Hard Disk for the very first time, double-click on the ZoolData Icon. This tells the computer where to find the data that is needed to run the game.

Zool for Archimedes ©Gremlin Graphics 1993. All rights reserved.

ZOOL ARCHIMEDES ADDENDUM

Instructions de chargement

1. Insérez la disquette Zool 1 (Zool Disk One) dans le lecteur.
2. Cliquez sur l'icône "disquette" sur la barre des icônes du RISC OS.
3. Quand la fenêtre du répertoire Zool apparaît, cliquez deux fois sur l'icône "Zool".

L'écran principal des options

Identique à ce qui se trouve dans le manuel, sauf pour ce qui suit:

Son: cela vous permet de sélectionner la musique ou les effets sonores quand vous jouez à Zool, ou de les désactiver complètement.
Musique: cette option vous permet de sélectionner la mélodie que vous entendrez quand vous "zoolerez".

Jouer

Toutes les actions de Zool sont contrôlées avec un joystick ou le clavier. Vous pouvez utiliser un joystick pour contrôler Zool si vous avez une interface joystick A3010, ou compatible, ou une interface joystick RTFM. Si vous n'avez pas de joystick, vous pouvez utiliser les touches suivantes:

Z	Gauche	**X**	Droite	**Return**	Feu
'	Haut	/	Bas		

Vous pouvez aussi vous servir de:

F1	Baisse le volume de la musique et des effets sonores.	**P**	Met le jeu en pause.
F2	Augmente le volume.		
F3	Allume ou éteint le haut-parleur interne de l'ordinateur.	**Q**	Quitte le jeu quand il est en pause.
F4	Sélectionne musique, effets sonores, ou ni l'un, ni l'autre.		

Quitter Zool

Vous pouvez quitter Zool et retourner au desktop à tout moment en appuyant sur la touche F12.

Installation de Zool sur une seule disquette haute densité

Si votre ordinateur a un lecteur de disquettes haute densité, vous pouvez installer Zool sur une seule disquette. Cela veut dire que vous n'aurez plus à changer de disquettes pendant le jeu. Pour ce, suivez les instructions suivantes:

1. Formatez une disquette haute densité vierge, en utilisant le format ADFS 1.6 Mo. Vous trouverez des instructions complètes dans le Guide de l'utilisateur RISC OS.
2. Ouvrez la fenêtre répertoire pour votre nouvelle disquette en cliquant sur l'icône "disquette" sur la barre des icônes.
3. Insérez la disquette Zool 1 (Zool Disk One) dans le lecteur et ouvrez sa fenêtre répertoire de la même façon.
4. Amenez l'icône d'application Zool de la fenêtre répertoire Zool à la fenêtre répertoire de votre nouvelle disquette. Les fichiers seront alors copiés. Si vous avez besoin de plus amples informations sur la façon de copier des fichiers, reportez-vous au Guide de l'utilisateur RISC OS.
5. De la même façon, copiez l'application ZoolData de la disquette Zool 2 (Zool Disk Two) sur votre nouvelle disquette.
6. Avant de lancer Zool à partir de votre nouvelle disquette pour la première fois, cliquez deux fois sur l'icône "ZoolData". Cela indique à l'ordinateur où il peut trouver les données nécessaires pour lancer le jeu.

Installation de Zool sur disque dur

Si votre ordinateur a un disque dur, vous pouvez y installer Zool de la façon suivante:

1. Ouvrez la fenêtre répertoire du répertoire où vous voulez installer Zool.
2. Insérez la disquette Zool 1 (Zool Disk One) dans le lecteur de disquette et ouvrez sa fenêtre répertoire.
3. Amenez l'icône d'application "Zool" de la fenêtre répertoire de Zool Disk One à la fenêtre répertoire de votre disque dur. Les fichiers seront alors copiés. Si vous avez besoin de plus amples informations sur la façon de copier des fichiers, reportez-vous au Guide de l'utilisateur RISC OS.
4. De la même façon, copiez l'application ZoolData de Zool Disk Two sur votre disque dur. Il est important de placer Zool et ZoolData dans le même répertoire sur votre disque dur.
5. Avant de lancer Zool depuis votre disque dur pour la première fois, cliquez deux fois sur l'icône "ZoolData". Cela indique à l'ordinateur où il pourra trouver les données nécessaires pour lancer le jeu.

Zool pour Archimedes© Gremlin Graphics 1993. Tous droits réservés.

ZOOL ARCHIMEDES ADDENDUM

Istruzioni di caricamento

1. Inserisci il Dischetto Zool One (Uno) nell'unità disco.
2. Clicca sull'icona del dischetto sulla barra delle icone del desktop RISC OS.
3. Quando apparirà la finestra directory di Zool, clicca per due volte sull'icona Zool.

La videata delle opzioni principali

E' la stessa di quella del manuale con le seguenti differenze:

Sound (Sonoro): Ti permette di scegliere se giocare Zool con la musica e gli effetti sonori o se eliminare completamente il sonoro.

Music (Musica): Questa opzione ti permette di selezionare la melodia che accompagnerà Zool.

Giocare Zool

Tutte le azioni di Zool sono controllate utilizzando il joystick o la tastiera. Puoi utilizzare un joystick per controllare Zool se possiedi un A3010, un'interfaccia joystick compatibile A3010 o un'interfaccia joystick RTFM. Se non possiedi un joystick potrai usare, in sostituzione, i seguenti tasti:

Z	Sinistra	**X**	Destra	**Return (Ritorno)**	Fuoco
'	Su	/	Giù		

Gli altri tasti che potranno essere utilizzati nel corso del gioco sono:

F1	Abbassare il volume della musica e degli effetti sonori.	**P**	Mettere il gioco in pausa.
P	Mettere il gioco in pausa.	**Q**	Tornare a giocare quando in pausa.
F2	Aumentare il volume.		
F3	Accendere o spegnere l'altoparlante interno del computer.		
F4	Selezionare la musica, gli effetti sonori o eliminare completamente il sonoro.		

Lasciare Zool

Puoi lasciare Zool e ritornare al desktop in qualsiasi momento, premendo l'F12.

Installare Zool su un dischetto ad alta densità

Se il tuo computer è un modello che possiede un'unità disco ad alta densità, potrai installare Zool su un singolo dischetto ad alta densità. In questo modo non dovrai più cambiare dischetti tra le partite. Potrai farlo in questo modo:

1. Formatta un dischetto vuoto ad alta densità utilizzando il formato disco ADFS 1.6M. Istruzioni complete sul procedimento da seguire possono essere trovate a pagina 34 della Guida per Utenti RISK OS.
2. Apri la finestra directory del tuo nuovo dischetto cliccando sull'icona del dischetto sulla barra delle icone.
3. Inserisci il Dischetto Zool One (Uno) nell'unità disco e apri, nello stesso modo, la sua finestra directory.
4. Trascina l'icona di applicazione di Zool dalla finestra directory del Dischetto Zool One (Uno) al tuo nuovo dischetto. Il file verrà copiato. Se hai bisogno di ulteriori informazioni su come copiare i file, consulta la Guida per Utenti RISC OS.
5. Seguendo lo stesso procedimento, copia l'applicazione dei Dati Zool sul nuovo dischetto dal Dischetto Zool Two (Due).
6. Prima di eseguire, per la primissima volta, Zool dal tuo nuovo dischetto, clicca per due volte sull'icona del Dati di Zool. In questo modo verrà detto al computer dove rintracciare i dati di cui ha bisogno per eseguire il programma.

Installare Zool su un disco rigido

Se il tuo computer ha inserito un disco rigido, potrai installarci Zool nel seguente modo:

1. Apri la finestra directory per la directory nella quale vuoi posizionare Zool.
2. Inserisci nell'unità il Dischetto Zool One (Uno) e apri la finestra directory.
3. Trascina l'icona di applicazione di Zool dalla finestra directory del Dischetto Zool One (Uno) alla finestra directory del disco rigido. Il file verrà copiato. Se hai bisogno di ulteriori informazioni su come copiare i file, consulta la Guida per Utenti RISC OS.
4. Seguendo lo stesso procedimento, copia l'applicazione dei Dati Zool sul disco rigido dal Dischetto Zool Two (Due). E' importante che tu posizioni sia Zool che i Dati di Zool, sul tuo disco rigido, nella stessa directory.
5. Prima di eseguire, per la primissima volta, Zool dal disco rigido clicca per due volte sull'icona del Dati di Zool. In questo modo verrà detto al computer dove rintracciare i dati di cui ha bisogno per eseguire il programma.

Zool per Archimedes © Gremlin Graphics 1993. Tutti i diritti riservati.

ZOOL ARCHIMEDES ADDENDUM

Ladeanleitung
1. "Zool"-Diskette Eins in das Laufwerk einlegen.
2. Das Disketten-Icon in der Icon-Leiste auf dem RISC-OS-Desktop anklicken.
3. Wenn das Fenster mit dem "Zool"-Verzeichnis erscheint, zweimal das "Zool"-Icon anklicken.

Der Haupt-Optionenbildschirm
Er entspricht der Beschreibung im Handbuch, mit den folgenden Ausnahmen:

Sound: Damit kannst du wählen, ob du während des Spiels Musik oder Soundeffekte hören oder den Ton ganz ausschalten willst.
Music: Mit dieser Option wählst du die Melodie, die dich durch "Zool" begleitet.

Die Spielsteuerung bei "Zool"
Zools sämtliche Handlungen werden mit einem Joystick oder über die Tastatur gesteuert. Du kannst für die Steuerung einen Joystick benutzen, wenn du einen A3010- bzw. dazu kompatiblen Joystickanschluß oder den RTFM-Joystickanschluß hast. Besitzt du keinen Joystick, dann kannst du die folgenden Tasten benutzen.

Z	Links	**X**	Rechts	**Return**	Feuer
'	Hoch	/	Runter		

Außerdem kannst du im Spiel folgende andere Tasten einsetzen:

F1	Lautstärke von Musik und Soundeffekten verringern	**P**	Spiel unterbrechen
F2	Lautstärke erhöhen	**Q**	Spiel während der Unterbrechung abbrechen
F3	Internen Lautsprecher des Computers ein- oder ausschalten		
F4	Musik, Soundeffekte oder gar keinen Ton wählen		

"Zool" verlassen
Du kannst "Zool" jederzeit verlassen und zum Desktop zurückkehren, indem du die Taste F12 drückst.

Installation von "Zool" auf einer einzelnen HD-Diskette
Besitzt dein Computer ein High-Density-Laufwerk, dann kannst du "Zool" auf einer einzelnen HD-Diskette installieren. Das bedeutet, daß du während des Spiels keine Disketten mehr auswechseln mußt. Du gehst dabei folgendermaßen vor:

1. Formatiere eine leere High-Density-Diskette mit dem Diskettenformat ADFS 1,6M. Genaue Anweisungen dazu findest du auf Seite 34 des RISC-OS-Benutzerhandbuchs.
2. Öffne das Verzeichnisfenster für deine neue Diskette, indem du das Disketten-Icon in der Icon-Leiste anklickst.
3. Lege die "Zool"-Diskette Eins in das Laufwerk und öffne dessen Verzeichnisfenster auf gleiche Weise.
4. Ziehe das "Zool"-Programm-Icon vom Verzeichnisfenster der "Zool"-Diskette Eins auf das Verzeichnisfenster deiner neuen Diskette. Daraufhin werden die Dateien kopiert. Wenn du mehr Informationen über das Kopieren von Dateien benötigst, schlage in deinem RISC-OS-Benutzerhandbuch nach.
5. Kopiere auf gleiche Weise die "ZoolData"-Datenbank von der "Zool"-Diskette Zwei auf deine neue Diskette.
6. Bevor du "Zool" zum ersten Mal von der neuen Diskette spielst, klicke zweimal das "ZoolData"-Icon an. Damit weiß der Computer, wo die Daten zu finden sind, die er zum Betreiben des Spiels benötigt.

Installation von "Zool" auf einer Festplatte
Besitzt dein Computer eine Festplatte, dann kannst du "Zool" auf folgende Weise darauf installieren.

1. Öffne das Verzeichnisfenster des Verzeichnisses, in dem "Zool" installiert werden soll.
2. Lege die "Zool"-Diskette Eins in das Laufwerk und öffne dessen Verzeichnisfenster.
3. Ziehe das "Zool"-Programm-Icon vom Verzeichnisfenster der "Zool"-Diskette Eins auf das Verzeichnisfenster deiner Festplatte. Daraufhin werden die Dateien kopiert. Wenn du mehr Informationen über das Kopieren von Dateien benötigst, schlage in deinem RISC-OS-Benutzerhandbuch nach.
4. Kopiere auf gleiche Weise die "ZoolData"-Datenbank von der "Zool"-Diskette Zwei auf deine Festplatte.
5. Bevor du "Zool" zum ersten Mal von der Festplatte spielst, klicke zweimal das "ZoolData"-Icon an. Damit weiß der Computer, wo die Daten zu finden sind, die er zum Betreiben des Spiels benötigt.

Zool für Archimedes © Gremlin Graphics 1993. Alle Rechte vorbehalten.